

## **Temario**

### **Sesión 1 (2 horas)**

El objetivo de esta sesión es definir algunos conceptos importantes para comenzar a desarrollar, los temas a tratar son los siguientes.

1. Fundamentos de JavaScript
  - a. Objetos
  - b. Scope
  - c. Closures
  - d. Namespace
  - e. Context
  
2. Ext JS Framework
  - a. Introducción a Ext JS
    - i. Licencias
    - ii. Instalación
    - iii. Adapters
  - b. Ext Element
  - c. Manejo del DOM
  - d. Eventos
  - e. Ajax
  - f. Efectos

### **Sesión 2 (2 horas)**

En esta sesión se explicará el proyecto que realizaremos durante el resto de los talleres, creamos las tablas necesarias en la base de datos e instalamos el Framework que usaremos en el lado del servidor (Code Igniter, Spring, etc.), también haremos el layout de nuestra aplicación. Los temas a discutir son los siguientes:

3. Integración con el Servidor
  - a. Creación del proyecto
  - b. Creación de la base de datos
  - c. Integración con Ext JS
  - d. Pruebas con Ajax
  
4. Layouts
  - a. Mensajes y alertas
  - b. Paneles
  - c. Ventanas
  - d. Tabs o pestañas
  - e. Layout manager
  - f. Viewport

### **Sesión 3 (2 horas)**

En esta sesión se mostrará el uso de los formularios, este componente es muy importante para poder capturar información por parte de los usuarios.

5. Formularios
  - a. Creación de un formulario básico
  - b. Campos para capturar información
  - c. Combos dependientes
  - d. Validaciones
  - e. Guardar la información en MySQL
  - f. Cargar la información en el formulario

### **Sesión 4 (2 horas)**

Las tablas o grillas son muy útiles para desplegar información, se mostrarán los componentes necesarios para poder crear tablas a partir de XML, JSON o de un arreglo en JavaScript.

6. Grids
  - a. Record, Readers y Store
  - b. Grid básico
  - c. Renderer en las celdas
  - d. Filas con Checkboxes
  - e. Filas numeradas
  - f. Modelos de selección
  - g. Paginación
  - h. Agrupadores
  - i. Filas expandibles
  - j. Plugins populares
  - k. Filtros y búsquedas en el Grid

### **Sesión 5 (2 horas)**

En ocasiones es necesario poder editar el contenido directamente en las celdas, Ext JS cuenta con el componente ideal para realizar esta tarea, también veremos el uso de árboles.

7. Grids editables
  - a. Cajas de texto
  - b. Combox
  - c. Calendarios
  - d. Store writer
  - e. CRUD en el Grid
8. TreePanel
  - a. Un sencillo TreePanel
  - b. Cambiar los íconos de los nodos
  - c. Eventos sobre los nodos
  - d. Drag & Drop en los nodos

### **Sesión 6 (2 horas)**

Normalmente usamos botones, barra de herramientas un menú para lograr la interacción con el usuario, en esta sesión se mostrará el uso de estos componentes, también veremos cómo crear nuestras propias interfaces usando el componente XTemplate.

9. Botones, Menús y barra de herramientas
  - a. Barra de herramientas
  - b. Personalizando los botones
  - c. Split button
  - d. Agrupadores
  - e. Menús contextuales
  - f. Integración de menús contextuales
  - g. Actions
  
10. Xtemplates y Dataviews
  - a. Template
  - b. Xtemplate
  - c. Dataview

### **Sesión 7 (2 horas)**

La comunidad de Ext JS es muy grande, pero siempre llega el momento cuando es necesario crear una extensión muy personalizada, en esta sesión veremos cómo crear nuestras propias extensiones, también vamos a internacionalizar nuestros sistemas.

11. Desarrollando extensiones
  - a. Ciclo de vida de los componentes
  - b. Creación de clases
  - c. Extendiendo clases
  - d. Extendiendo componentes
  
12. Internacionalización
  - a. Utilizando mi propio idioma
  - b. Aplicación con soporte de varios idiomas
  - c. Internacionalización de extensiones

### **Sesión 8 (2 horas)**

En la última sesión se darán algunos tips para desarrollar nuestras aplicaciones de la mejor manera posible, permitiéndonos darle mantenimiento de una manera más sencilla.

13. Algunos Tips y mejores prácticas
  - a. Tengo un error ¿y ahora qué hago?
  - b. Escribiendo nuestros módulos
  - c. Administrador de Módulos\*
  - d. Preparar nuestro JS para producción

**Aclaraciones**

El curso utiliza como base de datos MySQL, para programar en el servidor se utiliza el Framework que selecciones (Spring+Hibernate, Code Igniter) o hacerlo solamente usando Java Servlets o PHP.

En cada sesión se proporcionará un material de apoyo para usarse durante el taller, este material puede ser usado como referencia para el interesado y no tiene los derechos de distribuirlo.

Es importante aclarar que en este curso no se enseñará el uso de Java, Spring, Hibernate, PHP o Code Igniter, se dará por hecho que el interesado tiene la experiencia o conocimiento necesario, solamente se explicará la manera de integración con Ext JS y se usará para el backend de la aplicación que desarrollaremos a lo largo del curso.

\* El administrador de módulos es un componente que desarrollaremos para cargar las secciones de nuestra aplicación cuando el usuario las necesite, de esta manera la haremos mucho más ligera nuestra aplicación.